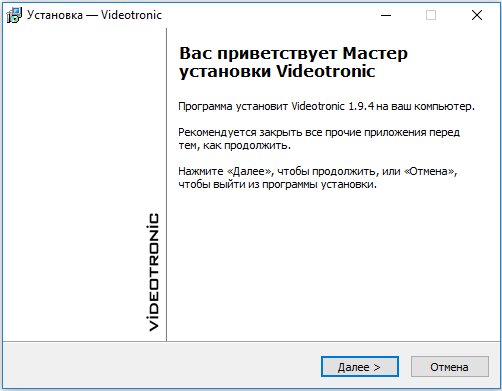
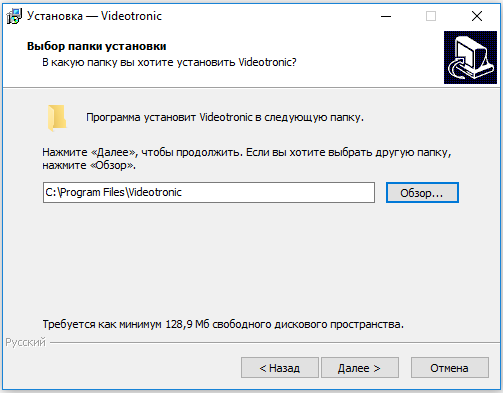
# Установка

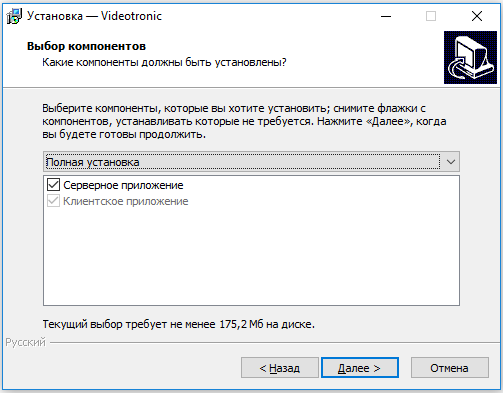
Для установки системы требуется дистрибутив продукта, который можно найти на установочном диске с системой *VideoTronic* либо на официальном сайте.

Чтобы начать инсталляцию продукта, нужно запустить файл *VideoTronicSetup.exe*. После инициализации мастера инсталляции появится окно приветствия. Для продолжения установки нажмите кнопку «Далее».



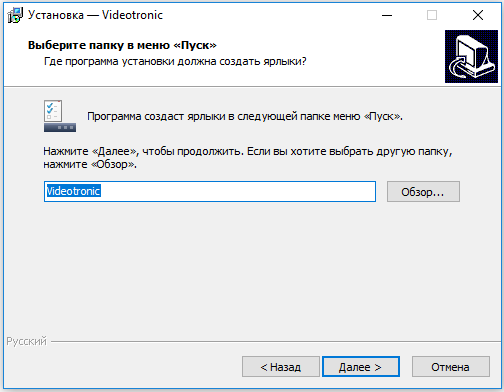


Затем нужно выбрать директорию установки системы, как показано на рисунке, и нажать «Далее».

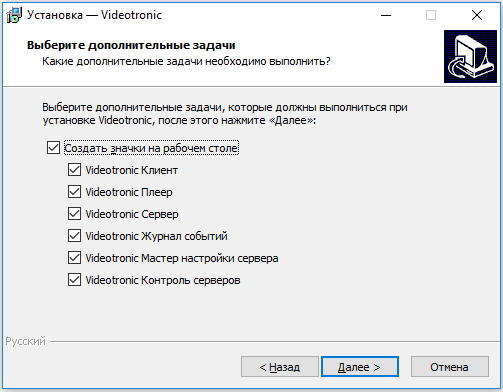


Следом откроется окно мастера выбора компонентов инсталляции. В этом окне можно выбрать вид установки – инсталлировать оба компонента (*Клиент* и *Сервер*) либо только клиентское приложение. После выбора требуемой конфигурации следует нажать кнопку «Далее».

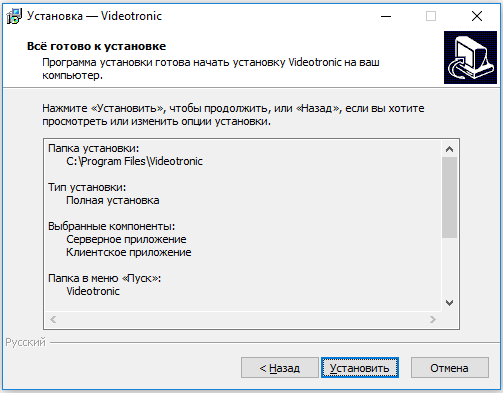
Затем появится окно выбора, где можно указать, в какой папке меню «Пуск» должны располагаться элементы запуска программного продукта, после выбора следует нажать кнопку «Далее».



В открывшемся затем окне следует выбрать, какие именно ярлыки приложений будут отображаться на рабочем столе пользователя. Для продолжения работы мастера установки нажмите кнопку «Далее»



Окно готовности к установке отображает окончание процесса сбора нужных данных и готовность мастера к выполнению всех необходимых действий по установке системы *VideoTronic* Проверьте введенные ранее параметры и нажмите кнопку «Установить».



После удачной установки системы откроется окно завершения работы мастера установки. Если вы устанавливали и серверный, и клиентский компоненты, в этом окне будет доступен для выбора пункт «Запустить мастер настройки сервера». Рекомендуется оставить эту опцию включенной – тогда после нажатия кнопки «Завершить» откроется мастер, который поможет произвести первоначальную настройку сервера. Внимание: сервер будет запущен только после прохождения всех этапов работы *Мастера настройки сервера*. Таким образом, если отключить эту опцию, в дальнейшем потребуется произвести запуск сервера вручную из меню «Пуск».

